

# 視窗設計應用課程綱要

## 教學目標:

學習 C++ 程式語言，並使用 Visual C++ 整合環境及 MFC(Microsoft Foundation Classes) 撰寫視窗應用程式

## 教學大綱:

1. 物件導向概念、類別定義與物件生成
2. 建構元、解構元與拷備建構元
3. 繼承
4. 虛擬函數與多型
5. 樣板(Template)
6. MFC 之視窗設計基本概念
7. 表單與工具列的建立
8. Document/View 架構的應用
9. 對話盒的應用
10. 視窗繪圖
11. 視窗程式應用實例(影像處理)